

# Android Studio

## Objectifs :

- savoir importer un projet Android Eclipse vers Android Studio
- savoir programmer, tester et déboguer sous Android Studio
- connaître le fonctionnement de Gradle
- comprendre le système de build basé sur Gradle
- configurer le système de build

Durée : 1 journée

Public : développeurs, chefs de projets

## Prérequis :

- connaissance du développement Android

## Démarche pédagogique :

- présentation des concepts, suivi d'exercices

## Programme détaillé :

- Introduction
  - IntelliJ IDEA et Android Studio
  - Gradle
  - installation
  - création d'un projet
  - structure du projet
  - l'interface
    - éditeur
    - barres d'outils
    - opérations courantes
    - menus contextuels
- Migrer d'Eclipse vers Android Studio
  - différences entre Eclipse et Android Studio
  - migrer un projet vers Android Studio
    - prérequis
    - importation
    - validation du projet
- Utiliser Android Studio
  - génération du code
    - constructeurs, getteurs/setteurs, ...
  - formater le code
  - refactorer le code
    - re-nommage, changement de signature, ...
- Tester et déboguere avec Android Studio

- création des classes de test
- utilisation de Monkey
- outils d'analyse
  - inspecteur de code, dépendances, trace de pile
- console de log
- mode débogue
- Gradle
  - syntaxe
  - système de build
    - concepts de base
    - dépendances