

Objectifs :

- comprendre le fonctionnement de GWT
- savoir développer une site web avec GWT
- connaître les bonnes pratiques de développement avec GWT

Durée : 3 jours

Public : développeurs, chefs de projets

Prérequis :

- connaissance du langage Java
- savoir utiliser Eclipse
- notions de développement web côté client (HTML, CSS) et côté serveur (Java)

Démarche pédagogique :

- présentation des concepts, suivi d'ateliers
 - concepts 40%, ateliers 60%

Programme détaillé :

- Introduction
 - positionnement de GWT
 - outils de développement GWT
 - cycle de développement
- Développement d'une application GWT
 - organisation du projet
 - modules, serveur, client et partagés
 - descripteur de module .gwt.xml
 - décomposition en modules
 - compilation et débogage
 - modes de déploiement
- Création de l'interface graphique
 - familles de widgets GWT
 - utilisation des conteneurs et des gestionnaires de placement
 - création de widgets personnalisés
 - application des styles CSS
- Communication client-serveur
 - GWT-RPC
 - création d'un service
 - utilisation du service
 - sérialisation
 - utilisation de RequestBuilder
 - gestion des exception

- utilisation de JSON
- Couche DAO
 - bases de données utilisées
 - JDO
 - JPA
 - RequestFactory
- Architecture
 - modèle événementiel
 - événements des widgets
 - implémentation des événements personnalisés
 - exécution différée
 - événements entre modules
 - framework UiBinder
 - modèle MVP
 - REST
 - sécurité
- Internationalisation
 - langue de l'IHM
 - internationalisation statique
 - internationalisation dynamique
 - format des nombres et dates
- Techniques avancées
 - intégration de JavaScript avec JSNI
 - patterns GWT
 - gestion de session
 - gestion de l'historique de navigation
 - traitements longs
 - gestion des ressources
 - chargement à la demande du code JavaScript
 - déploiement sous Google Engine