

Objectifs :

- sensibiliser les développeurs sur la sécurité du code
- connaître le fonctionnement de la pile
- savoir repérer les erreurs dans le code
- connaître le rôle des acteurs et la classification des risques : CERT, CWE, OWASP
- connaître les bonnes pratiques à appliquer

Durée : 1 journée

Public : développeurs, chefs de projets

Prérequis :

- pratique des langages C C++

Démarche pédagogique :

- présentation des concepts, démonstrations et ateliers
 - utilisation de POC (Proof of Concept) et discussion sur les corrections
 - mise en oeuvre des bonnes pratiques

Programme détaillé :

- Introduction
 - les risques liés au développement
 - les traces laissés par les développeurs
 - mémoire, journaux, ...
 - les attaques
 - les différents acteurs : CERT, PCI, CWE, OWASP, ...
 - codage sécurisé d'une application
- Classification des risques CERT
 - domaines
 - integer, string, floating point, array, ...
 - sévérité, priorité, ...
 - guidelines
- Les langages C et C++
 - modèle mémoire
 - compilation
 - comprendre les appels de fonction
 - structure de la pile
- Coder de manière à sécuriser le code
 - quelques exemples de code
 - les chaînes de caractères
 - les pointeurs
 - gestion de la mémoire

- les entiers
- les sorties formatées
- les fichiers
- Les bonnes pratiques
 - bonnes pratiques de codage
 - macro et inline
 - gestion de la mémoire : new, free, gestion des erreurs
 - structure des classes
 - passer à C++14
 - généralités : nullptr, enum, deleted fonctions
 - utilisation des smart pointers
 - les standards de sécurité
 - vérification du code
- Conclusion